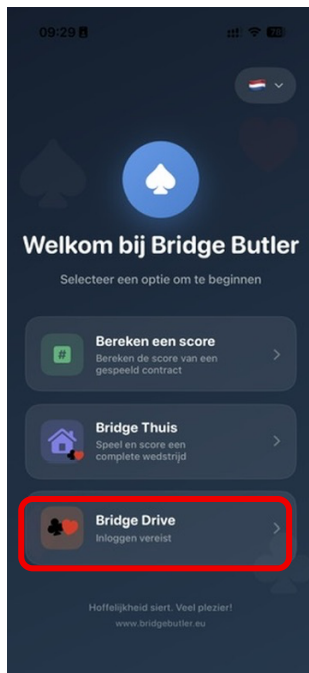
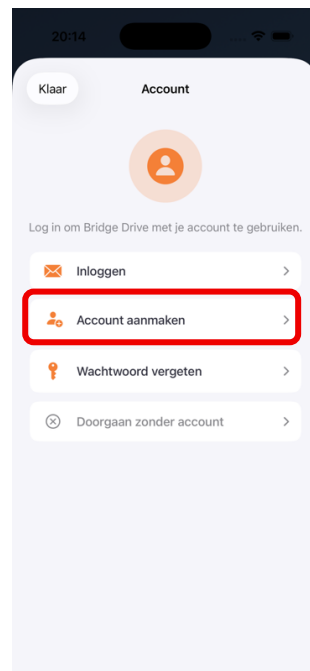


Gebruikershandleiding Bridge Butler:

Gebruik voor de eerste keer

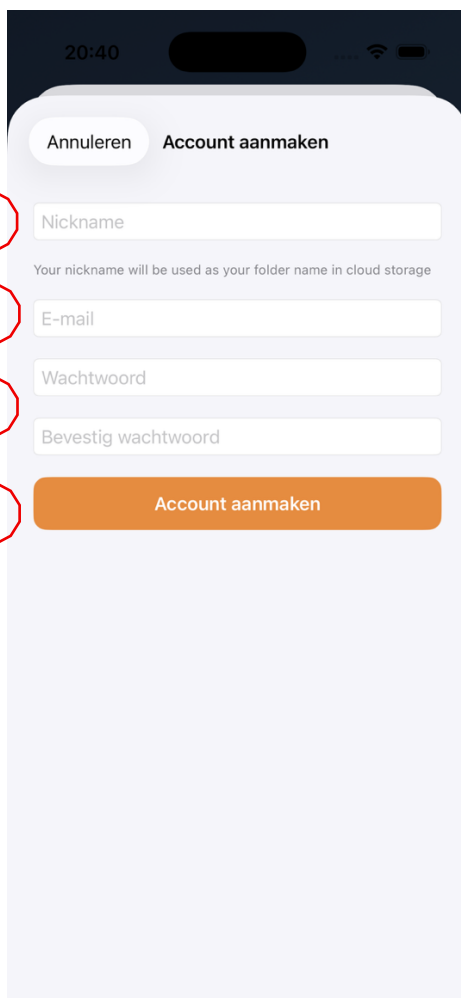


Tik op "Bridge-Drive"



Tik op "Account aanmaken".

Let op: Als je al ingelogd bent, verschijnt dit scherm niet. Heb je al een account, kan je hier inloggen.



1

Nickname

Your nickname will be used as your folder name in cloud storage

2

E-mail

3

Wachtwoord

Bevestig wachtwoord

4

Account aanmaken

1

Kies een "Nickname". Deze wordt gebruikt om de drives die je bewaart op te slaan

2

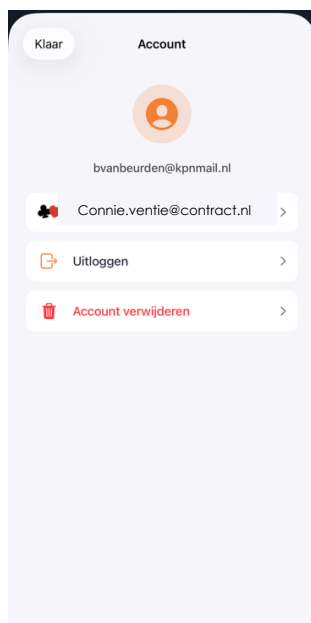
Vul hier jouw e-mailadres in

3

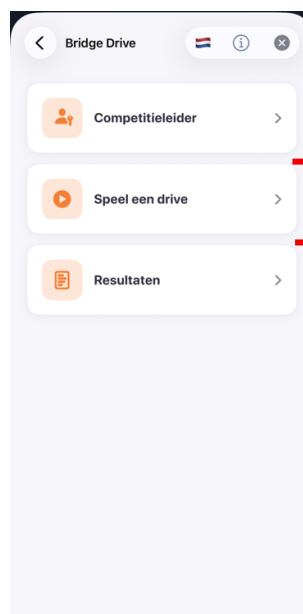
Kies een wachtwoord en herhaal dit in het volgende veld nog een keer

4

Heb je dit gedaan, Tik dan op "Account aanmaken".



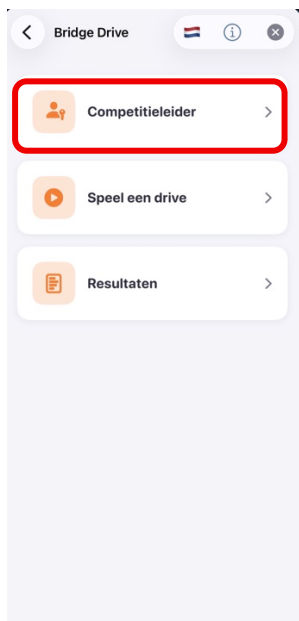
Tik op "Bridge-Drive".



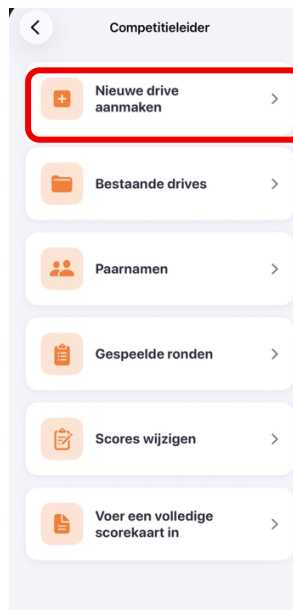
Voor "Competitieleader"
zie bladzijde 3 t/m 6

Voor "Speel een drive"
zie bladzijde 7 t/m 10

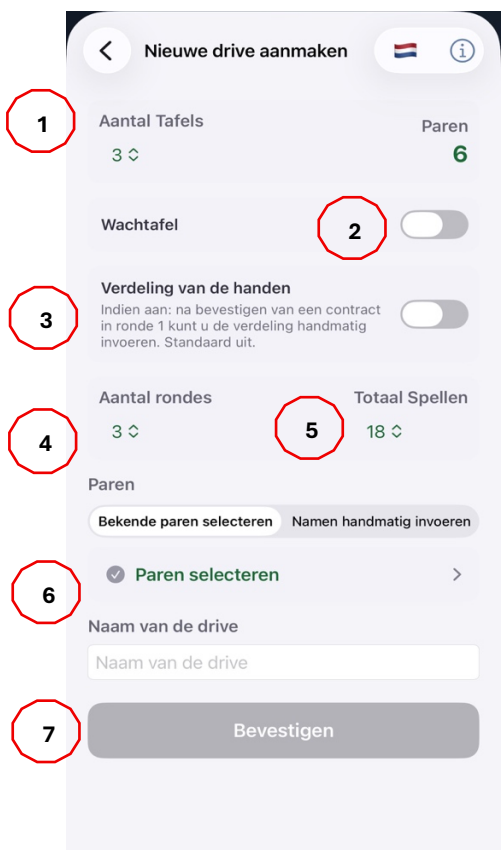
Competitleider



Tik op
“Competitieleider”.



Tik op “Nieuwe Drive
aanmaken”.



Selecteer het aantal tafels d.m.v. het drop down menu.
Het aantal paren wordt automatisch ingevuld

Mocht er een oneven aantal paren zijn, activeer dan de “Wachttafel”

Bij het activeren van de “Frequentiestatus,” wordt in de eerste ronde aan iedere tafel gevraagd de handen van de spellen in te geven

Geef hier via de dropdown lijst het aantal rondes in.

Geef vervolgens via de dropdown lijst het totaal aantal te spelen spellen in.

Op het moment dat je "Paren selecteren" kiest, verschijnt de lijst met alle paren die je bewaard hebt. Door de deelnemende paren te selecteren, nemen ze deel aan de drive. Als alternatief kan je de paren ook handmatig invoeren. Als je geen paren invoert, krijg je in het gidsbriefje de aanduiding Paar 1, paar 2 etc.

Geef hier de Drive een unieke naam. Zodra deze is ingevoerd, kleurt de balk “Bevestigen” Oranje. Zodra hierop wordt geklikt, wordt de drive opgeslagen en verschijnt de balk “Uitnodiging versturen”. Bij aantikken hiervan verschijnt het gidsbriefje en de optie om de uitnodiging per mail, Whatsapp etc. naar de deelnemers te versturen. Dit hoeft niet op dat moment en kan ook later. Als je op “Klaar” klikt en vervolgens “<” kom je weer in het competitieleider menu

De viertallen optie:

1 Aantal Tafels 2

Paren 4

2 4-tallen bridge ☒

Verdeling van de handen
Indien aan: na bevestigen van een contract in ronde 1 kunt u de verdeling handmatig invoeren. Standaard uit. ☐

Aantal rondes 2 Totaal Spellen 18

Paren
Huidige namen opslaan

3 Eerste deelnemend team
Naam van dit team

Deelnemer 1 Paar 1

Deelnemer 2 Paar 2

Tweede deelnemend team
Naam van dit team

Deelnemer 1 Paar 3

1 Zodra er voor twee tafels wordt gekozen, verschijnt de optie om 4-tallen bridge te spelen

2 Door deze optie te selecteren, organiseer je een 4-tallen wedstrijd

3 Voer dan hier de namen in van de teams en vervolgens de namen van de paren waaruit het team bestaat. Hiervoor kan je ook weer paren selecteren door op de icon rechts van het invoerveld voor een paar aan te raken. Ga vervolgens door met stap 7 zoals beschreven bij het aanmaken van een nieuwe drive hierboven.

Verschillende menu opties

Competitieleader

Nieuwe drive aanmaken

Bestaande drives

Paarnamen

Gespeelde rondes

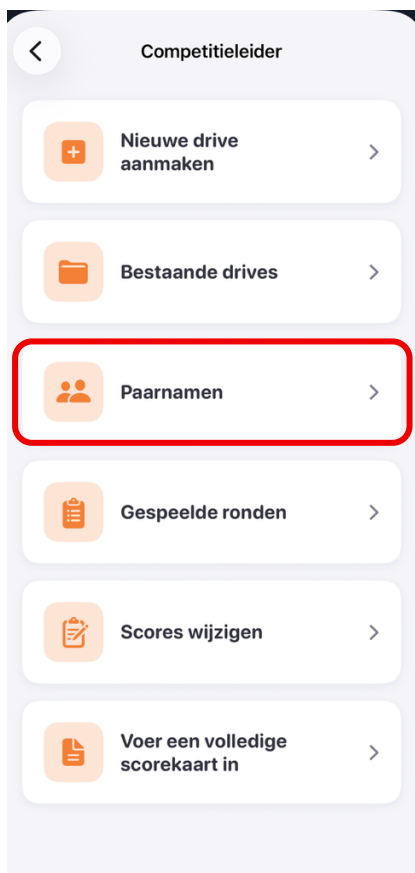
Scores wijzigen

Voer een volledige scorekaart in

Door deze balk aan te tikken zie je de lijst met drives die je hebt bewaard. Hier kan je:

- Drives verwijderen door een drivenaam naar links te schuiven ,
- Drives of aanpassen door hem naar rechts te schuiven.

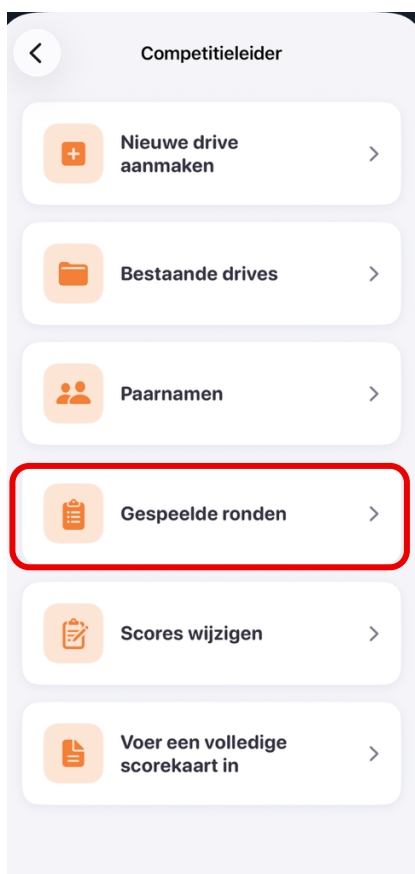
Op het moment dat je een drive aantikt, krijg je de mogelijkheid om deel te nemen, of de uitnodiging te versturen. Indien je de uitnodiging niet verstuurt, kan je de QR-code gebruiken om een deelnemer de Drivecode te laten scannen zodat deze in het Menu "Speel een Drive" de drive kan openen en kan gaan spelen volgens het gepresenteerde gidsbriefje. Zie hiervoor de gebruikershandleiding "Speel een Drive"



De namen van de paren kan je hier invoeren door op het "+" -teken te drukken. Ook kan je:

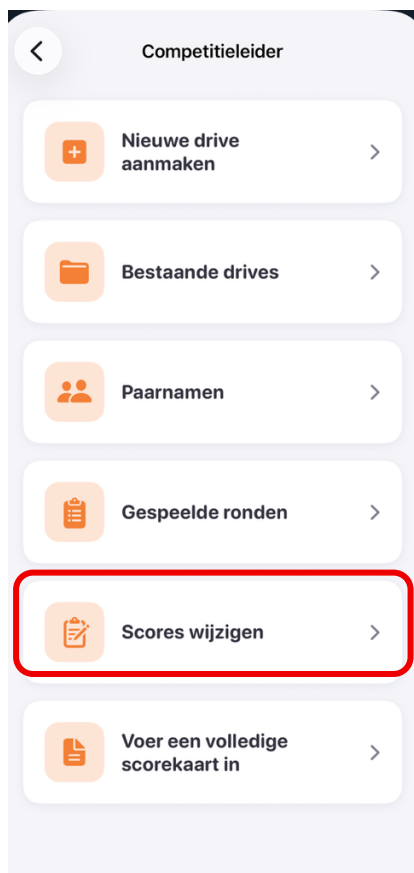
- de paren die je hebt opgeslagen onderhouden. Schuif naar rechts om de namen aan te passen
- De paren verwijderen door de namen van een paar naar links te schuiven

Let op: De namen van de paren worden lokaal op je iPhone bewaard en dus niet extern opgeslagen. Dit om de optimale privacy te waarborgen.



In deze menu optie worden de scores gepresenteerd. Nadat je een drive hebt geselecteerd, zien we drie opties:

- "Frequentiestatus": Hier zie je de spellen die zijn gespeeld met de verdeling van de handen en de frequentie en resultaten van de verschillende contracten die zijn gespeeld
- "Scorekaarten": Hier zie je per spel de gerealiseerde scores inclusief de MP's die dat per richting heeft opgeleverd. Deze MP's worden onderaan geconsolideerd in het gedeelte "Resultaten" Zodra je dit als wedstrijdleider hebt gevalideerd kan je door het aanraken van de balk "Resultaten bevestigen" de uitkomst definitief maken en publiceren in het menu "Resultaten" Iedere deelnemer aan een drive kan onder deze optie de uitslag van de drive inzien.
- "Resultaten per paar": Onder deze optie worden de resultaten van een paar per ronde gepresenteerd. Deze resultaten kunnen via dit scherm ook worden gedeeld met het betreffende paar.

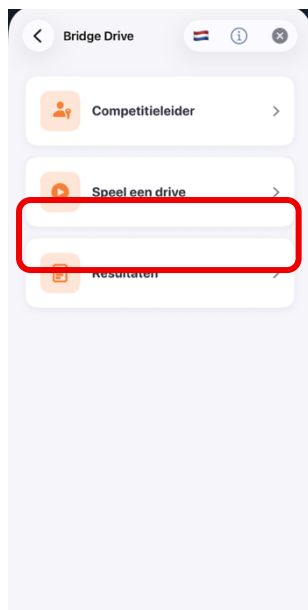


Mochten er fouten zijn gemaakt in het noteren van een score, kan je die via deze menu-optie corrigeren. Dit gaat als volgt:

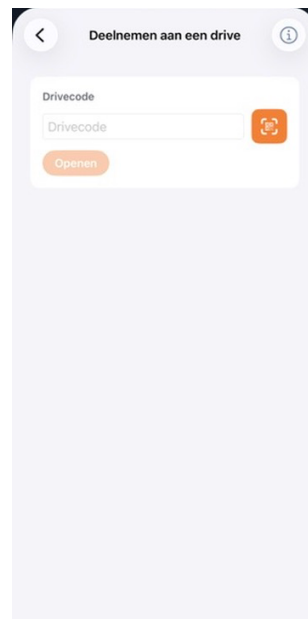
1. Selecteer de drive die het betreft
 2. Selecteer het paar waarvan de score moet worden gecorrigeerd
 3. Selecteer het betreffende spel
 4. Pas contract en resultaat aan
 5. Accepteer de aangepaste score
- Doe dit voor ieder paar/spel combinatie waarvoor een score moet worden gecorrigeerd.

Nadat alle correcties zijn gemaakt, is het van belang dat de resultaten worden bevestigd in de menu optie Gespeelde Ronden/scorekaarten zodat iedere deelnemer de gecorrigeerde uitslag kan zien.

Speel een drive



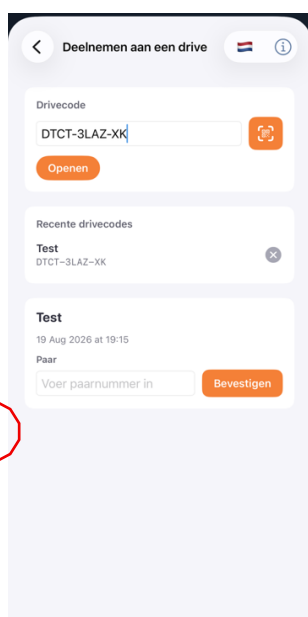
Tik op "Speel een drive".



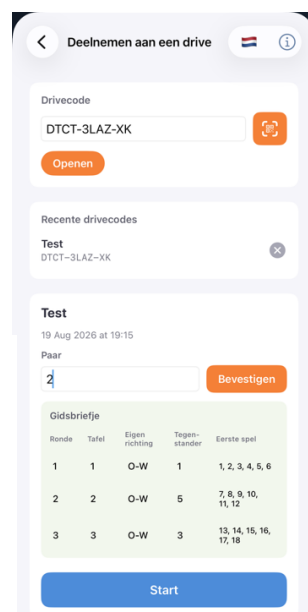
Vervolgens kom je in het scherm "Deelnemen aan een drive"

Als je de oranje knop met de QR-code aantikt, krijg je eenmalig de vraag om toegang te geven tot je camera.

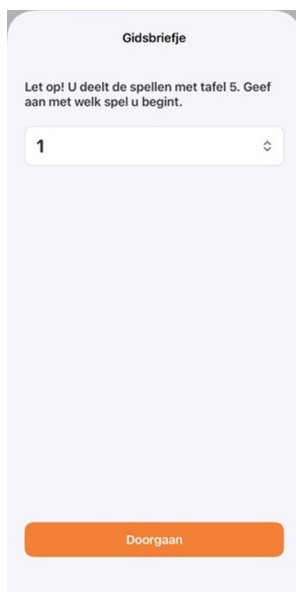
Met het scannen van de QR-code of het invoeren van de Drivecode die je van de competitieleider krijgt, haal je de betreffende drive op.



Voer hier je teamnummer in en tik vervolgens op "Bevestigen".

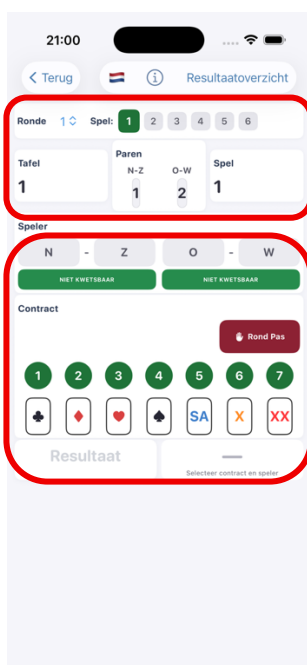


In het volgende scherm verschijnt je gidsbriefje. Nadat je "Start" hebt aangetikt, begin je met de drive.



In de situatie dat je de spellen met een andere tafel deelt, verschijnt dit scherm. Geef in dat geval het nummer in van het spel waarmee je de ronde begint.

Mocht je geen spellen delen met een tafel, verschijnt dit scherm niet



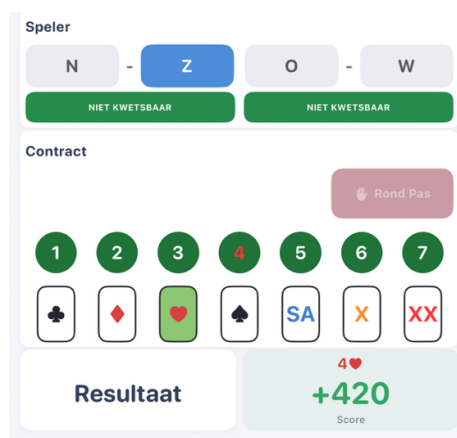
Controleer voordat je het eerste spel speelt of alles klopt:

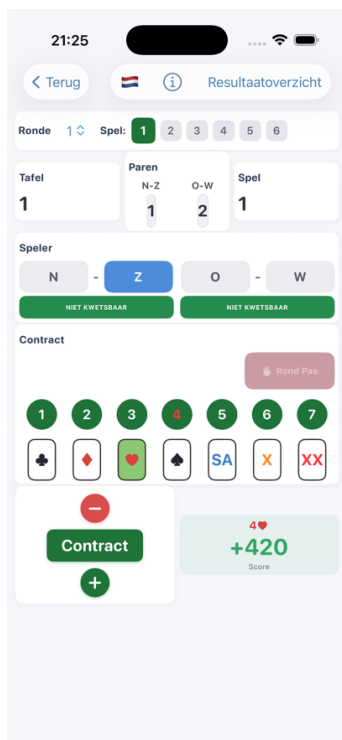
- Tafel
- Tegenstanders en richting
- Spel dat wordt gespeeld

Nadat er is geboden, voer je hier het contract in dat wordt gespeeld. De geselecteerde vakjes:

- Speler
- Hoogte van het bod
- Troefkleur/SA
- (Re)doublet

krijgen een kleur zodat de bieding duidelijk zichtbaar is. Zodra je "Resultaat" aantikt, verandert deze zoals in de volgende afbeelding te zien is

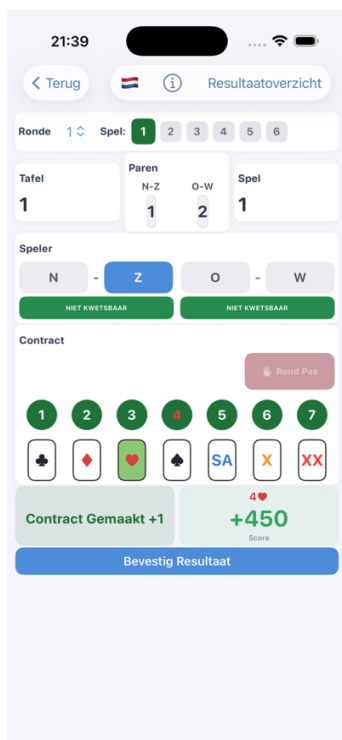
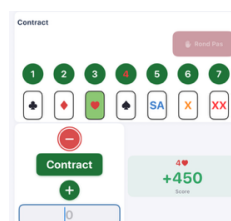
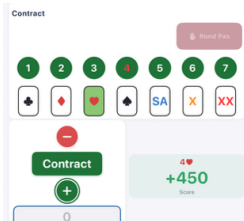




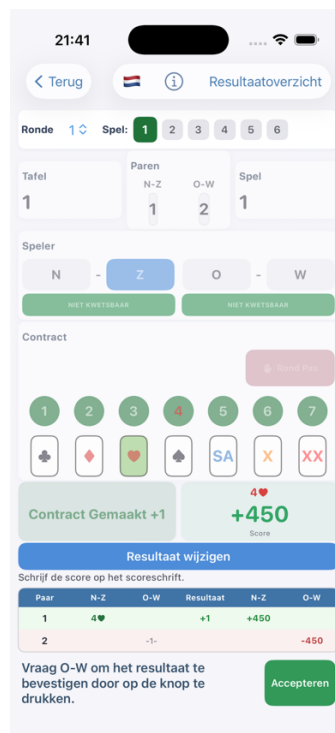
Tik op "Contract" als het contract is gemaakt. De knop verandert dan zoals hieronder zichtbaar.

Tik op "+" indien er overslagen zijn gemaakt en voer daaronder het aantal overslagen in.

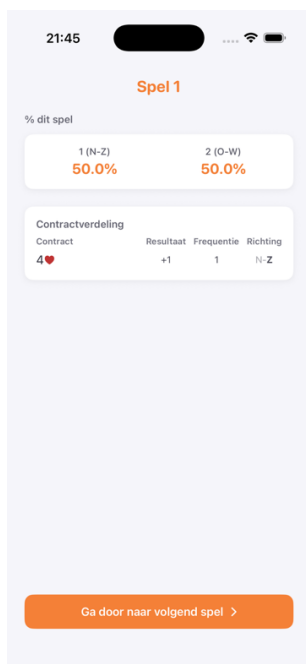
Tik op "-" indien het contract down is gespeeld en voer daaronder het aantal downslagen in.



Nadat "Bevestig resultaat" is aangetikt, verschijnt in het scherm de volgende vraag

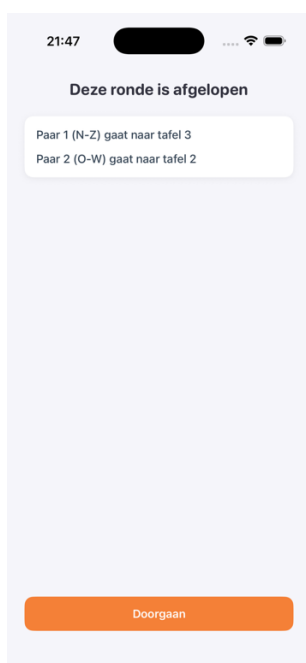


Als de tegenstander akkoord gaat met het ingevoerde contract en het resultaat kan deze "Accepteren" aantikken. Mocht er een verkeerd resultaat zijn ingevoerd, dan kan het resultaat worden gewijzigd door "Resultaat wijzigen" aan te tikken.



Zodra de tegenstander het resultaat heeft geaccepteerd, verschijnt het scherm met het procentuele resultaat van het door de teams gespeelde spel en de contracten die gespeeld zijn met de frequentie.

Tik vervolgens op "Ga door naar het volgende spel".



Aan het einde van de ronde verschijnt dit scherm. Hierin wordt aangegeven welk paar naar welke tafel gaat.

Opmerkingen:

- Je neemt jouw iPhone mee naar iedere volgende tafel. Daar kan je weer door met de volgende ronde
- Mocht er een foutieve score zijn ingevoerd, heeft de wedstrijdleider altijd de mogelijkheid om deze te corrigeren.
- Als je ziet voordat een score bevestigd is dat er een fout is gemaakt, bijvoorbeeld een foutief spel ingegeven, kan je met de "terug knop" nog veel herstellen